

ПОЛОЖЕННЯ
про проведення міського чемпіонату з інтелектуальних ігор
серед закладів загальної середньої освіти м. Харкова
сезону 2018/19 рр.

1. Загальні положення

- 1.1. Міський чемпіонат м. Харкова з інтелектуальних ігор («Що? Де? Коли?», «Брейн-ринг», «Ерудит-Квартет», спортивна «Своя Гра») серед закладів загальної середньої освіти ім. Харкова (далі – Чемпіонат) є традиційним заходом, який проводиться з 1996 року.
- 1.2. Організатором Чемпіонату виступає Харківський регіональний осередок ВГО «Ліга Українських клубів інтелектуальних ігор» при сприянні та за підтримки Департаменту освіти Харківської міської ради, Харківського міського центру дозвілля молоді, Національного технічного університету «ХПІ» та Центру інтелектуальної творчості «От Вінта».
- 1.3. Чемпіонат з гри «Що? Де? Коли?» проводиться у три етапи:
 - I (шкільний) етап – до 1 жовтня 2018 року;
 - II (районний) етап – 10 жовтня 2018 року;
 - III (міський) етап (фінал Чемпіонату) – 18 жовтня 2018 року.
- 1.4. Чемпіонат з гри «Брейн-ринг» проводиться 5-6 лютого 2019 року.
- 1.5. Чемпіонати з гри «Ерудит-Квартет» та спортивної «Своєї Гри» проводяться 13-15 лютого 2019 року.

2. Мета Чемпіонату:

- популяризація різних форм інтелектуальної діяльності серед учнівської молоді;
- надання можливості учнівській молоді міста реалізувати свій творчий та інтелектуальний потенціал;
- організація змістовного дозвілля дітей та молоді;
- робота з обдарованою молоддю.

3. Оргкомітет та суддівська колегія Чемпіонату

- 3.1. Проведення I (шкільного) етапу чемпіонату з гри «Що? Де? Коли?» здійснюється оргкомітетами у складі: керівник закладу освіти, заступник директора з НВР, педагоги.
- 3.2. Проведення II (районного) та III (міського) етапів чемпіонату з гри «Що? Де? Коли?», чемпіонатів з «Брейн-рингу», «Ерудит-Квартету» та спортивної «Своєї Гри» здійснюється відповідними оргкомітетами, до складу яких входять представники управлінь освіти адміністрацій районів Харківської міської ради та уповноважені члени Харківського регіонального осередку ВГО «Ліга Українських клубів інтелектуальних ігор». Останні забезпечують розробку конкурсної програми та суддіство, а також розбір апеляцій у тому випадку, якщо гравці будуть наполягати на правильності відповідей, які не були зараховані суддівською колегією.
- 3.3. Оргкомітет визначає порядок, форми, місце, термін проведення всіх етапів Чемпіонату, забезпечує організаційну підготовку заходу, пропагує його результати.
- 3.4. Оргкомітет має право вносити зміни до положення Чемпіонату у разі необхідності, за згодою сторін-організаторів.

4. Учасники Чемпіонату

- 4.1. Чемпіонат проводиться у двох вікових категоріях:
 - молодша – команди, усі гравці яких є учнями, не старшими, ніж учні 9-х класів закладів загальної середньої освіти;
 - старша – команди, усі гравці яких є учнями, не старшими, ніж учні 10-11-х класів закладів загальної середньої освіти або студентами 1-2 курсів закладів освіти, які поступили на навчання після 9 класу.
- 4.2. В чемпіонатах з «Що? Де? Коли?» та «Брейн-рингу» беруть участь команди, до складу яких входить шість осіб. Кожна команда може мати ще двох запасних гравців. Заміни в складі команд дозволяється робити в перервах між ігровими турами.
- 4.3. Команда допускається до участі в іграх Чемпіонату, якщо на момент початку гри в її складі налічується не менш, ніж три особи, враховуючи капітана (або чотири особи без капітана).
- 4.4. В чемпіонаті з «Ерудит-Квартету» беруть участь команди, до складу яких входить чотири особи. Мати запасних гравців та робити заміни в складі команд в цій грі заборонено.
- 4.5. В чемпіонаті з спортивної «Своєї Гри» беруть участь індивідуальні гравці.

5. Чемпіонат з гри «Що? Де? Коли?»

5.1. Порядок проведення чемпіонату

5.1.1. Підсумки I (шкільного) етапу підводяться адміністрацією закладу освіти самостійно у кожній віковій категорії окремо. Результати (перелік команд та кількість їх вірних відповідей) передаються до управлінь освіти адміністрацій районів Харківської міської ради перед початком другого етапу.

Матеріали для підготовки та проведення I (шкільного) етапу можна отримати в оргкомітеті за запитом (iunior@ukr.net).

5.1.2. У II (районному) етапі беруть участь переможці I (шкільного) етапу або збірні команди закладів освіти – по одній команді у кожній віковій категорії від закладу освіти.

Перед початком II (районного) етапу команди подають до оргкомітету заявки установленої форми. Забороняється участь у складі команд незаявлених гравців або гравців, заявлених за інші команди-учасниці даного чемпіонату, а також гравців, вік яких виходить за межі вікових категорій. Команда, яка допустила порушення, знімається з турніру, а її результати анулюються.

Ігри II етапу проводяться одночасно у всіх районах.

5.1.3. У III (міському) етапі - фіналі чемпіонату - беруть участь переможці II (районного) етапу та 12 команд міста, які не є чемпіонами районів, але мають високу кількість ігрових очок за підсумками II (районного) етапу у кожній віковій категорії, а також команди (не більш, ніж три у кожній віковій категорії), які мають персональні запрошення від Харківського регіонального осередку ВГО «Ліга Українських клубів інтелектуальних ігор».

5.1.4. Ігри чемпіонату проводяться за правилами Кодексу Міжнародної Асоціації Клубів «Що? Де? Коли?» (<http://mak-chgk.ru/wp-content/uploads/2018/05/kodeks2018.docx>) та ВГО «Ліга Українських клубів інтелектуальних ігор» (<http://luk.org.ua/documents/polozhenie-shkolniki>).

5.1.5. Переможець та призери чемпіонату нагороджуються Дипломами й медалями Харківського регіонального осередку ВГО «Ліга Українських клубів інтелектуальних ігор».

5.1.6. Команди кожної вікової категорії, що посіли 1-12 місця в чемпіонаті, беруть участь у чемпіонатах м. Харкова з інтелектуальних ігор «Брейн-ринг», «Ерудит-Квартет» та «Своя Гра».

5.2. Правила гри «Що? Де? Коли?»

5.2.1. Завдання команд – дати правильну відповідь на питання, поставлене ведучим. За кожну правильну відповідь команда отримує одне ігрове очко. Відповіді даються в письмовому вигляді.

Ведучий оголошує номер питання, зачитує текст питання і промовляє слово «Час», після чого починається відлік хвилини обговорення. Через 50 секунд ведучий повідомляє: «Залишилось 10 секунд». Після закінчення хвилини ведучий повторно промовляє: «Час» і починає зворотний відлік 10 секунд, впродовж яких команди повинні здати картки з відповідями.

Вважається, що команда здала відповідь своєчасно, якщо її капітан (гравець) підняв догори руку з картою відповіді до закінчення зворотного відліку часу.

5.2.2. Відповідь є неправильною, якщо:

- не розкриває суть питання з достатньою мірою конкретизації (міру необхідної конкретизації визначає автор питання в письмовому вигляді до початку ігор, а у разі відсутності його письмової вказівки – суддівська колегія);
- форма відповіді не відповідає формі питання;
- команда дала більш, ніж один варіант відповіді, хоча б один з яких не є вірним;
- у відповіді зроблено грубі помилки (невірно вказані імена, прізвища, назви, дати, способи дії і т.п.), які змінюють суть відповіді.

Якщо у відповіді наведено додаткову інформацію, безпосередньо відповіддю вважається фраза або слово, які прямо відповідають формі питання.

5.2.3. Команди-учасниці повинні під час турніру не полишати своїх ігрових місць до офіційного закінчення туру, не заважати роботі організаційної групи, яка обслуговує турнір, дбайливо ставитися до ігрового обладнання та приміщення, в якому проходять ігри.

5.2.4. Суддівська колегія має право:

- перевірити відповідність заявочного ігрового складу поданій заявці, по ходу турніру слідкувати за замінами у складах команд;
- позбавляти права участі в чемпіонаті команду або окремих гравців, які під час гри некоректно поведуть себе у відношенні до суперників, організаційної групи, яка обслуговує цей турнір або глядачів, а також виводити з залу глядачів за підказки та некоректну поведінку;
- не приймати відповіді команд, які були здані несвоєчасно (претензії з цього приводу не приймаються);
- у разі незрозумілого написання та двозначного змісту відповіді не зараховувати цю відповідь як вірну.

5.2.5. Капітан (за його відсутності – уповноважений представник) граючої команди у разі незадоволеності рішенням суддівської колегії по зарахуванню відповідей команди має право подати протест на зарахування своєї відповіді.

Протести на першому та другому етапах чемпіонату подаються до суддівської колегії.

У фіналі чемпіонату протести подаються до спеціального апеляційного журі, до складу якого входять досвідчені гравці провідних команд Харківського регіонального осередку ВГО «Ліга Українських клубів інтелектуальних ігор». Апеляційне журі складається з трьох осіб, які приймають свої рішення простим голосуванням (утримуватися від голосування забороняється).

Протест подається не пізніше, ніж через 20 хвилин після того, як ведучий оголосив попередні результати змагань. Протест подається в письмовому виді.

Суддівська колегія (у першому та другому етапах) або апеляційне журі (у фіналі чемпіонату) мають право залучати до розгляду протестів консультантів-фахівців, у тому числі з присутніх на іграх.

Рішення по всіх наданих протестах повинно бути оголошене не пізніше 20 хвилин від їх надання. Це рішення є остаточним та оскарженню не підлягає.

У разі, коли команда, що подала протест, довела існування одного або кількох правильних відповідей не вказаних автором питання, усім командам, які дали аналогічні відповіді, вони зараховуються.

5.3. Визначення та нагородження переможців.

5.3.1. Переможцем (Чемпіоном) закладу освіти, району, міста вважається команда, яка дала найбільшу кількість правильних відповідей на відповідному етапі чемпіонату.

5.3.2. Якщо дві чи більше команд дали максимальну кількість відповідей у I (шкільному) етапі то, вони визнаються такими, що розділили перше місце.

Чи проводити додаткову гру для визначення одноосібного переможця, вирішує адміністрація навчального закладу.

5.3.3. Якщо дві чи більше команд претендують на призове місце у II (районному) та III (міському) етапах чемпіонату, їх місця визначаються у додатковій грі.

У додатковій грі ведучий задає спочатку три питання, а потім, у разі необхідності, по одному питанню (але не більше трьох) доти, доки не визначаться переможець та призери. Якщо й після цього призові місця не визначені, їх визначають за допомоги додаткових показників (спочатку сума місць по турах, потім – сума рейтингу питань, на які команда дала вірну відповідь).

5.3.4. Після перших трьох питань та після кожного наступного суддівська колегія оголошує підсумки у кожній з груп претендентів. Команди, результат яких відрізняється від результатів усіх інших команд їх групи, посідають відповідне місце та припиняють гру. Команди, що продовжують гру, виборюють тільки ті місця, які вони поділили після останнього питання.

5.3.5. Підсумки II (районного) етапу підбиваються районним журі. До протоколу підсумків заносяться список команди переможців районного етапу із зазначенням прізвища, ім'я та по батькові, назви району, номери навчального закладу, домашньої адреси учасників чемпіонату та керівника команди, які надаються до складу міського журі до початку проведення III (міського) етапу чемпіонату.

6. Чемпіонат з гри «Брейн-ринг»

6.1. Порядок проведення чемпіонату

6.1.1. Чемпіонат складається з двох етапів: попереднього та фінального.

6.1.2. Перед початком чемпіонату команди подають до оргкомітету заявки установлені форми. Забороняється участь у складі команд незаявлених гравців, або гравців, заявлених за інші команди-учасниці даного чемпіонату, а також гравців, вік яких виходить за межі вікових категорій. Команда, яка допустила порушення, знімається з турніру, а її результати анулюються.

6.1.3. На попередньому етапі 12 команд розподіляються на 3 групи по 4 команди, ігри в яких відбуваються за круговою системою, тобто кожна команда проводить 3 бої. За вірну відповідь на питання бою команда отримує одне ігрове очко (далі – ІО). Переможцем бою є команда, яка після його закінчення має більше ІО, ніж команда-суперник. За перемогу в бою команда отримує 2 турнірних очки (далі – ТО), за нічию – 1 ТО, за поразку – 0 ТО.

6.1.4. Місця в групах розподіляються у залежності від ТО – від більшої кількості до меншої. Якщо кілька команд мають однакову кількість ТО, місця розподіляються за додатковими показниками (за спаданням рівню значимості, кожен наступний показник застосовується тільки в разі рівності попередніх):

- результат особистих зустрічей команд;

- різниця між кількістю ІО, які має команда, та кількістю ІО, які мають їх суперники у зустрічах з цією командою;

- кількість ІО в усіх боях.

6.1.5. Команди, які посіли перші місця в групах виходять до фінального етапу.

6.1.6. Команди, які посіли другі місця в групах, створюють групу додаткового етапу, ігри в якій відбуваються за круговою системою (згідно пп. 6.1.3-6.1.4). Переможець групи виходить до фінального етапу.

6.1.7. Фінальний етап складається з напівфінальних боїв та фінальних боїв за 3-4 та 1-2 місця відповідно.

6.1.8. Переможці напівфінальних боїв виходять до фінального бою за 1-2 місця, а команди, які програли в напівфінальних боях, - до фінального бою за 3-4 місця.

6.1.9. Команда, яка перемогла в фінальному бою за 3-4 місця, посідає 3 місце у чемпіонаті. Команда, яка прогнала в фінальному бою за 1-2 місця, посідає 2 місце у чемпіонаті. Команда, яка перемогла в фінальному бою за 1-2 місця, посідає 1 місце і проголошується Чемпіоном м. Харкова з «Брейн-рингу».

6.1.10. Переможець та призери чемпіонату нагороджуються Дипломами й медалями Харківського регіонального осередку ВГО «Ліга Українських клубів інтелектуальних ігор».

6.1.11. У випадку, якщо на турнір з'явилася менша кількість команд, Оргкомітет може змінити схему проведення, подробиці якої має оголосити командам до початку змагань.

6.1.12. Ігри чемпіонату проводяться за правилами ВГО «Ліга Українських клубів інтелектуальних ігор» (<http://luk.org.ua/documents/rules-br>).

6.2. Правила гри «Брейн-ринг»

6.2.1. У кожному бою беруть участь дві команди. Кожен бій попереднього та додаткового етапів складається з п'яти раундів, напівфінальні бої та фінальний бій за 3-4 місця складаються з семи раундів, фінальний бій за 1-2 місця складається з дев'яти раундів.

В кожному раунді грається одне питання і розігрується одне ІО. Завдання команд - дати правильну відповідь на питання ведучого чемпіонату раніше, ніж команда суперників.

6.2.2. Моментом початку бою є слова ведучого: «Увага, перше питання». Кінцем бою є слова ведучого: «Бій закінчено». Після початку відрахування чистого часу (звуковий та світловий сигнал) будь-яка з команд має право натискуванням кнопки зупинити відлік й дати відповідь. Команда, яка натиснула кнопку до початку відліку (починаючи з першого слова тексту питання), позбавляється права відповіді (фальстарт).

6.2.3. Відповідь від імені команди може давати тільки один гравець, на якого вказав капітан команди. Якщо команда порушила цю умову, вона втрачає право відповіді.

6.2.4. У разі неправильної відповіді або порушення вимог, що вказані раніше, командою, яка натиснула кнопку першою, суперникам надається право на відповідь протягом 20 секунд, після чого відлік чистого часу зупиняється, й відповіді не приймаються. Ведучий повинен за 10 секунд до закінчення чистого часу вказати на це командам. Якщо обидві команди не натискають на кнопку, чистий час обмежений 60 секундами.

6.2.5. Критерії заліку відповіді співпадають з критеріями, які викладені у п. 5.2.2 цього Положення.

6.2.6. В напівфінальних боях та фінальному бою за 3-4 місця якщо одна з команд першою бере 4 ІО, вона стає переможцем бою достроково. У разі нічийного результату після семи раундів задаються додаткові питання по одному до одного взятого ІО. Команда, що взяла це очко першою, стає переможцем бою.

6.2.7. В фінальному бою за 1-2 місця якщо одна з команд першою бере 5 ІО, вона стає переможцем бою достроково. У разі нічийного результату після дев'яти раундів задаються додаткові питання по одному до одного взятого ІО. Команда, що взяла це очко першою, стає переможцем бою.

6.2.8. Команди-учасниці повинні під час турніру не полишати своїх ігрових місць до офіційного закінчення бою, не заважати роботі організаційної групи, яка обслуговує турнір, дбайливо ставитися до ігрового обладнання та приміщення, в якому проходять ігри.

6.2.9. Капітан (за його відсутності – уповноважений представник) граючої команди у разі незадоволеності рішенням ведучого по зарахуванню відповідей команди має право подати протест на зарахування своєї відповіді.

Протести подаються до спеціального апеляційного журі, до складу якого входять досвідчені гравці провідних команд Харківського регіонального осередку ВГО «Ліга Українських клубів інтелектуальних ігор». Апеляційне журі складається з трьох осіб, які приймають свої рішення простим голосуванням (утримуватися від голосування забороняється).

Протест подається відразу після того, як сталася ситуація, яка викликала протест.

Апеляційне журі має право залучати до розгляду протестів консультантів-фахівців, у тому числі з присутніх на іграх.

Рішення по всіх наданих протестах повинно бути оголошене не пізніше 5 хвилин від їх надання. Це рішення є остаточним та оскарженню не підлягає.

У разі, коли команда, що подала протест, довела існування одної або кількох правильних відповідей, не вказаних автором питання, їй зараховується відповідь на це питання. Якщо питання знімається у разі некоректної інформації у тексті питання, це питання замінюється іншим.

6.2.10. Апеляційне журі також має право:

- перевірити відповідність заявочного ігрового складу поданій заявці, по ходу турніру слідкувати за замінами у складах команд;
- позбавляти права участі в чемпіонаті команду або окремих гравців, які під час гри некоректно поведуть себе у відношенні до суперників, організаційної групи, яка обслуговує цей турнір, або глядачів, а також виводити з залу глядачів за підказки та некоректну поведінку.

7. Чемпіонат з гри «Ерудит-Квартет»

7.1. Порядок проведення чемпіонату

7.1.1. Чемпіонат складається з двох етапів: напівфінального та фінального.

7.1.2. Перед початком чемпіонату команди подають до оргкомітету заявки установленої форми. Забороняється участь у складі команд незаявлених гравців, або гравців, заявлених за інші команди-учасниці даного чемпіонату, а також гравців, вік яких виходить за межі вікових категорій. Команда, яка допустила порушення, знімається з турніру, а її результати анулюються.

7.1.3. У напівфінальному етапі 12 команд розподіляються на 4 групи по 3 команди. Кожна група проводить один бій. Переможцем бою є команда, яка після його закінчення має більше ІО, ніж команда-суперник. Якщо кілька команд мають однакову кількість ІО, місця розподіляються за додатковим показником – кількістю ІО, нарахованих за вірні відповіді.

7.1.4. Команди, які у напівфінальних групах посіли перші місця, виходять до фіналу за 1-4 місця.

7.1.5. Команда, яка перемогла в фінальному бою за 1-4 місця, посідає 1 місце, проголошується Чемпіоном м. Харкова з «Ерудит-Квартету». Команди, які в фінальному бою за 1-4 місця посіли 2-3 місця, стають відповідно другим та третім призером чемпіонату.

7.1.6. Переможець та призери чемпіонату нагороджуються Дипломами й медалями Харківського регіонального осередку ВГО «Ліга Українських клубів інтелектуальних ігор».

7.1.7. У випадку, якщо на турнір з'явилася менша кількість команд, Оргкомітет може змінити схему проведення, подробиці якої має оголосити командам до початку змагань.

7.1.8. Ігри чемпіонату проводяться за правилами ВГО «Ліга Українських клубів інтелектуальних ігор» (<http://luk.org.ua/documents/rules-ek>).

7.2. Правила гри «Ерудит-Квартет»

7.2.1. Гра «Ерудит-Квартет» є командним варіантом спортивної «Своєї Гри». Її основні правила та принципи заліку відповідей аналогічні тим, що викладені у п. 8.2 цього Положення.

7.2.2. У кожному бою одночасно грають 4 команди. Бій складається з трьох раундів («відкритий», «поступовий» та «закритий»), в кожному з яких розігруються 4 теми. Кожен гравець команди повинен зіграти не більше, ніж одну тему в кожному раунді.

7.2.2.1. Перед початком «відкритого» раунду ведучий оголошує теми, і команда протягом хвилини визначає, який саме гравець грає яку тему.

7.2.2.2. Тему «поступового бою» ведучий оголошує безпосередньо перед початком теми, і команда протягом 20 секунд визначає, який саме гравець відповідає на питання цієї теми.

7.2.2.3. Перед початком «закритого» бою ведучий заздалегідь визначає послідовність тем, не оголошуючи їх. Потім команда протягом хвилини визначає послідовність, у якій гравці команди будуть грати теми в раунді, після чого ведучий оголошує назву теми безпосередньо перед її початком.

7.2.3. ІО, нараховані гравцям в кожній темі, підсумовуються. ІО, нараховані гравцям однієї команди в раундах боїв, підсумовуються.

8. Чемпіонат з спортивної «Своєї Гри»

8.1. Порядок проведення чемпіонату

8.1.1. Чемпіонат у кожній віковій групі складається з трьох етапів: попереднього, основного та фінального.

8.1.2. Перед початком чемпіонату гравці подають до оргкомітету заявки встановленої форми. Забороняється участь гравців, вік яких виходить за межі вікових категорій. Гравець, який допустив порушення, знімається з турніру, а його результати анулюються.

8.1.3. В попередньому етапі беруть участь гравці команд чемпіонату з «Ерудит-квартету», а також гравці, які мають персональні запрошення від Харківського регіонального осередку ВГО «Ліга Українських клубів інтелектуальних ігор». Етап проводиться в письмовій формі: усі гравці одночасно письмово відповідають на питання 10 ігрових тем. За підсумками етапу 27 гравців, які мають найкращі показники, виходять до основного етапу.

8.1.4. На основному етапі гравці розподіляються на 9 груп по 3 гравці в кожній. Кожна група проводить один бій, в якому граються 5 ігрових тем. Переможці груп виходять до фінального етапу.

8.1.5. У фінальному етапі гравці спочатку розподіляються на 3 групи по 3 гравці в кожній. Кожна група проводить один бій, в якому граються 6 ігрових тем. Гравці, які посіли в групах 1 місце, виходять до фіналу за 1-3 місця. Гравці, які посіли в групах 2 місце, виходять до фіналу за 4-6 місця. Гравці, які посіли в групах 3 місце, виходять до фіналу за 7-9 місця.

8.1.6. Фінали за 7-9 та за 4-6 місця складаються з одного бою, в якому граються 6 тем. Фінал за 1-3 місця складається з одного бою, в якому граються 7 тем.

8.1.7. Гравець, який переміг в фіналі за 1-3 місця, посідає 1 місце, проголошується Чемпіоном м. Харкова з спортивної «Своєї Гри». Гравці які в фінальному бою за 1-3 місця посіли 2-3 місця, стають відповідно другим та третім призером чемпіонату.

8.1.8. Переможець та призери чемпіонату нагороджуються Дипломами й медалями Харківського регіонального осередку ВГО «Ліга Українських клубів інтелектуальних ігор».

8.1.9. У випадку, якщо на турнір з'явилася менша кількість гравців, Оргкомітет може змінити схему проведення, подробиці якої має оголосити гравцям до початку змагань.

8.1.10. Ігри чемпіонату проводяться за правилами ВГО «Ліга Українських клубів інтелектуальних ігор» (<http://luk.org.ua/documents/rules-si>).

8.2. Правила спортивної «Свої Гри»

8.2.1. В кожному бою розігрується кілька ігрових тем, кожна з яких складається з п'яти питань. Кожне питання має свій рівень складності та відповідний номінал (10, 20, 30, 40 и 50 ІО). Завдання гравців полягає в тому, щоб, відповідаючи на питання, набрати максимальну кількість ІО, при цьому дати правильну відповідь на питання ведучого раніше, ніж суперник. У разі виконання цих умов гравець отримує кількість ІО, яка відповідає номіналу питання. Якщо гравець відповідає неправильно, він втрачає, відповідно, таку ж кількість ІО.

8.2.2. Відповідь є правильною, якщо точно відповідає формулюванню питання. При наявності у відповіді додаткової інформації ведучий має право попросити гравця уточнити свою відповідь, або вважати відповідь неправильною. Відповідь є правильною й у тому разі, якщо вірно відповідає формулюванню питання, але не передбачений автором питання (дуаль).

8.2.3. Гравець сигналізує ведучому про своє бажання відповісти на питання, натискаючи на свою кнопку. Право відповідати надається гравцю, який першим натиснув на кнопку. Гравець може сигналізувати про своє бажання відповісти на питання в будь-яку мить після оголошення назви теми та номіналу питання. 8.2.4. У разі невірної відповіді першого гравця, правом відповіді може скористатися другий, потім - третій. Другий та третій гравці мають право сигналізувати про своє бажання відповісти на питання тільки після закінчення ведучим констатації неправильної відповіді попереднього гравця. Гравець не має права давати більш ніж одної відповіді на одне питання. На обдумування кожного питання ведучий дає не більш, ніж 5 секунд. В той момент, коли гравець сигналізує про своє бажання відповісти на питання, ведучий припиняє читання питання та приймає відповідь. Якщо відповідь є неправильною, ведучий продовжує читання питання для гравців, що залишилися і які також мають право перервати його.

8.2.5. Розподілення місць за результатами бою здійснюється відповідно до наступних показників (за спаданням рівню значимості, кожен наступний показник застосовується тільки в разі рівності попередніх): за сумою ІО: більш високе місце займає той, хто набрав більше ІО, ніж суперники (навіть в тому разі, якщо всі гравці показали "негативний" результат), за сумою ІО, що нараховані за правильні відповіді. У разі рівності всіх показників гравцям зачитуються питання додаткової теми номіналом від 10 до 50 ІО. Перевагу отримує той, хто має більшу кількість ІО. За рівності ІО враховуються додаткові показники.

8.2.6. Якщо гравець вважає питання некоректним, або незадоволений рішенням ведучого по зарахуванню своєї відповіді, він має право подати протест.

Протести розглядає арбітр, яким призначено когось з досвідчених гравців провідних команд Харківського регіонального осередку ВГО «Ліга Українських клубів інтелектуальних ігор». Протест подається відразу після того, як сталася ситуація, яка викликала протест.

Арбітр має право залучати до розгляду протестів консультантів-фахівців, у тому числі з присутніх на іграх.

Рішення по всіх наданих протестах повинно бути оголошене не пізніше 5 хвилин від їх надання. Це рішення є остаточним та оскарженню не підлягає.

У разі, коли гравець, що подав протест, довів існування одної або кількох правильних відповідей, не вказаних автором питання, йому зараховується відповідь на це питання. Якщо питання знімається у разі некоректної інформації у тексті питання, це питання замінюється іншим такого ж номіналу з будь-якої резервної теми.

8.2.7. Арбітр також має право позбавляти права участі в чемпіонаті гравців, які під час гри некоректно поведуть себе у відношенні до суперників, організаційної групи, яка обслуговує цей турнір, або глядачів, а також виводити з залу глядачів за підказки та некоректну поведінку.